Brief UX — Application langue des signes bébé

Client : crèche « Les Bambinets » (contact : Camille, directrice)

I. Besoins du client

Contexte

La crèche « Les Bambinets » souhaite une application mobile pour aider professionnels de la petite enfance et parents à communiquer avec des enfants de 0 à 3 ans via la langue des signes, en s'appuyant sur le fait que le langage non verbal précède le langage verbal structuré chez le jeune enfant.

Utilisateurs cibles

- **Professionnels de la petite enfance** (personnel de crèche) : usage en collectivité, entre deux prises en charge d'enfants.
- **Parents** : usage à domicile, en autonomie.
- Les enfants sont les bénéficiaires indirects de l'application : le vocabulaire appris par les adultes leur est destiné.

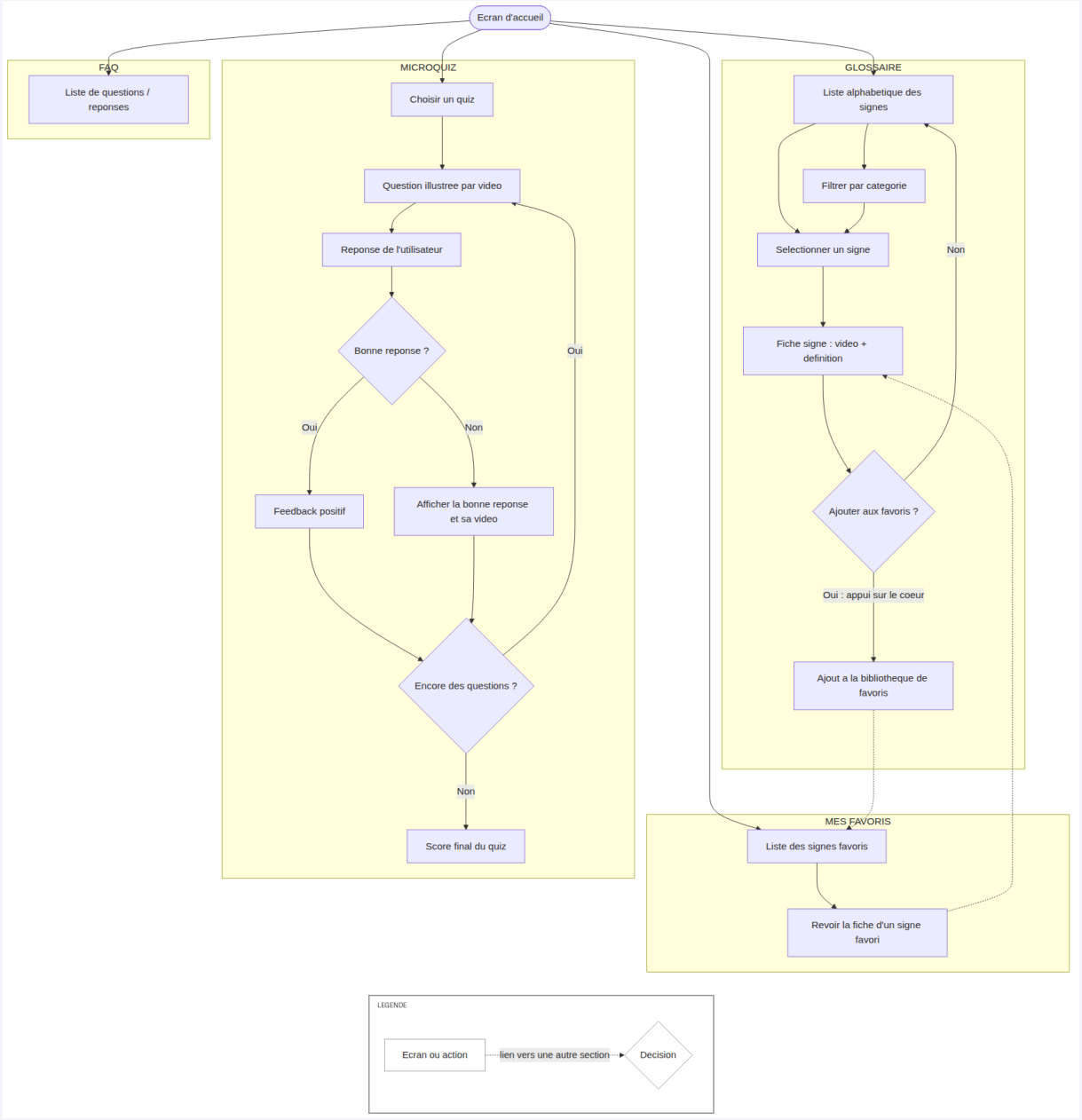
Fonctionnalités souhaitées

- **Glossaire** de signes.
- **Microquiz** de validation individuelle des connaissances.
- **FAQ** sur la pratique des signes avec bébé, centrée sur les questions des adultes.
- **Favoris** : possibilité de sauvegarder des signes pour les retrouver rapidement.

Contraintes

- **Périmètre du glossaire** : environ 20 mots signés pour le lancement, à sélectionner parmi les plus de 100 signes que compte le répertoire du livre source.
- **Source du contenu** : extrait du livre *Signer avec son bébé* de Sophie d'Olce (éditions First, illustrations Junko Nakamura), ce qui implique d'obtenir l'accord de l'auteure et/ou de l'éditeur avant toute production de contenu.
- **Référence de tournage** : chaque signe du livre est déjà documenté par une description précise du geste et une illustration ; ces éléments serviront de base au script des vidéos.
- **Tri par ordre alphabétique** : le glossaire doit être trié par ordre alphabétique par défaut (ordre déjà utilisé dans le livre).
- **Système de filtre par catégorie** : un filtrage par catégorie (essentiel, émotions, loisirs, nature…) doit être accessible depuis le glossaire. Cette catégorisation n'existe pas dans le livre et sera construite spécifiquement pour les signes retenus.
- **Vidéo associée à chaque signe** : la vidéo est le support obligatoire pour illustrer chaque signe, aussi bien dans le glossaire que dans les quiz.
- **Accessibilité** : l'application doit être utilisable par les personnes avec une déficience visuelle. Le RGAA et les WCAG (niveau AA) servent de référence : contraste d'au moins 4,5:1 pour le texte et 3:1 pour les grands textes et les composants d'interface, information jamais portée par la couleur seule, libellés explicites, alternative écrite aux vidéos.

II. Parcours utilisateur / Expérience utilisateur



III. Possibilités techniques : expertises à prévoir

Ordre	Expertise	Rôle	Dépendance
1	UX Design	Cadrage du besoin, wireframes, ce présent document	Aucune
2	Juridique / gestion de droits	Négocier l'usage du contenu du livre *Signer avec son bébé* auprès des éditions First et/ou de Sophie d'Olce	À lancer en premier : conditionne la production de contenu
3	Curation de contenu	Sélection des ~20 mots dans le répertoire du livre, attribution des catégories, rédaction du script de tournage à partir des descriptions du livre	Après l'accord de droits
4	UI Design	Maquettes graphiques, charte visuelle de l'appli	Après validation UX, en parallèle de la curation de contenu
5	Production vidéo (réalisation + interprète LSF ou signeur)	Tournage des ~20 signes + contenus vidéo des quiz	Après validation du script de tournage
6	Montage vidéo / post-production	Calibrage format mobile, sous-titrage éventuel	Après tournage
7	Développement mobile (iOS/Android, natif ou cross-platform)	Construction de l'appli : glossaire, quiz, FAQ, favoris	Architecture en parallèle des étapes 4-6, intégration de contenu après la vidéo
8	Backend / gestion de contenu	CMS pour glossaire/FAQ/quiz	En parallèle du développement mobile
9	QA / tests utilisateurs	Vérification fonctionnelle et tests avec professionnels/parents	Après développement

Wireframes

Fichier Figma

Ouvrir les wireframes dans Figma

Adresse du lien

https://www.figma.com/design/VCBCiq8Y3JGBatHiMJ0gRm/OC-%7C-Les-Bambinets-%E2%80%94-Wireframe?node-id=0-1&t=d5xhb7cXEaLOeer3-1

Clara Bernadou · UX designer · Octobre 2026

Prototype interactif

Prototype Figma

Ouvrir le prototype interactif

Adresse du lien

https://www.figma.com/proto/VCBCiq8Y3JGBatHiMJ0gRm/OC-%7C-Les-Bambinets-%E2%80%94-Wireframe?node-id=80-383&viewport=343%2C26%2C0.17&t=BCqAroupPEW3kMDf-1&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&starting-point-node-id=39%3A134&page-id=23%3A237

Clara Bernadou · UX designer · Octobre 2026